

計算ブロック [四則] 5 × 5 ・ レベル10

パズルのルール (5 × 5 の場合)

- ・ 図のマスに, 1~5の数字を1つつ入れます。
- ・ どの行, 列にも, 1~5の数字が1つつ入ります。
- ・ 太線でかこまれたブロックの中の数字は, ブロックの中の数の和・差・積・商のいずれかになります。
ただし, 数が3個以上あるときは, 和・積のいずれかになります。
- ・ くわしい解き方は,

http://www.suguru.jp/block/block_arith.pdf
をご覧ください。

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 1

7	8	1		8
			3	
11	5			
		8		
6			9	

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 2

80			9	8
15	2	6	11	
				7
8				

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 3

24	9			13
		5		
120				14
		16		

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 4

10		7		8
	5			
8		7		9
	6	15		
			5	

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 5

10			7	
	1		12	5
8				
7	13			10

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 6

24		10	6	
10				11
	8		10	6
7				

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 7

12		6		5
9		8	12	
12	6		8	
		10		

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 8

10			6	
15	2	7		8
		1		
6			13	
3				

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 9

8	3		30	
	6			8
2		13		
2			5	7
	4			

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10)
問題 10

8			12	
8	15	7		
		2	3	
8			9	6

計算ブロック [四則] (5×5・レベル10) 解答

問題 1

⁷ 5	⁸ 1	¹ 2	³ 3	⁸ 4
2	3	4	³ 5	1
¹¹ 4	⁵ 5	1	2	3
3	4	⁸ 5	1	2
⁶ 1	2	3	⁹ 4	5

問題 2

⁸⁰ 1	4	5	⁹ 3	⁸ 2
4	2	3	1	5
¹⁵ 5	² 3	⁶ 4	¹¹ 2	1
3	1	2	5	⁷ 4
⁸ 2	5	1	4	3

問題 3

²⁴ 4	⁹ 5	3	1	¹³ 2
1	2	⁵ 5	3	4
¹²⁰ 2	3	1	4	¹⁴ 5
3	4	¹⁶ 2	5	1
5	1	4	2	3

問題 4

¹⁰ 5	3	⁷ 4	2	⁸ 1
2	⁵ 5	1	4	3
⁸ 3	1	⁷ 2	5	⁹ 4
4	⁶ 2	¹⁵ 3	1	5
1	4	5	⁵ 3	2

問題 5

¹⁰ 5	2	1	⁷ 3	4
1	¹ 3	2	¹² 4	⁵ 5
⁸ 2	4	3	5	1
⁷ 4	¹³ 1	5	2	¹⁰ 3
3	5	4	1	2

問題 6

²⁴ 4	2	¹⁰ 5	⁶ 1	3
¹⁰ 5	3	1	2	¹¹ 4
3	1	4	5	2
1	⁸ 4	2	¹⁰ 3	⁶ 5
⁷ 2	5	3	4	1

問題 7

¹² 1	3	⁶ 4	2	⁵ 5
⁹ 2	4	⁸ 5	¹² 3	1
5	2	3	1	4
¹² 3	⁶ 5	1	⁸ 4	2
4	1	¹⁰ 2	5	3

問題 8

¹⁰ 1	4	5	⁶ 2	3
¹⁵ 3	² 1	⁷ 2	4	⁸ 5
5	3	¹ 4	1	2
⁶ 4	2	3	¹³ 5	1
³ 2	5	1	3	4

問題 9

⁸ 5	³ 1	4	³⁰ 2	3
3	⁶ 4	2	5	⁸ 1
² 1	2	¹³ 5	3	4
² 4	5	3	⁵ 1	⁷ 2
2	⁴ 3	1	4	5

問題 10

⁸ 4	2	1	¹² 3	5
⁸ 3	¹⁵ 1	⁷ 5	2	4
5	3	² 2	³ 4	1
⁸ 2	5	4	⁹ 1	⁶ 3
1	4	3	5	2